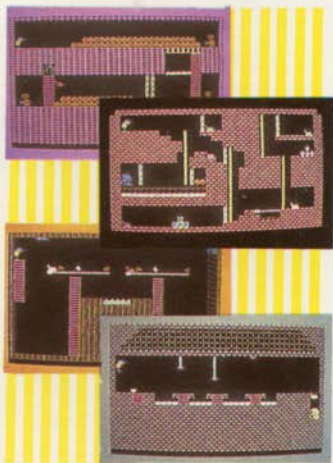


More Adventures of
BIG-MAC
the Mad Maintenance Man
The Screen Displays



Commodore 64

MASTERTRONIC

More Adventures of
BIG-MAC
the Mad Maintenance Man



MASTERTRONIC

IC 0057

Produktion: J. L. Interactiv



La Production: J. L. Interactiv



More Adventures of
BIG-MAC
the Mad Maintenance Man

COMMODORE 64

Produktion: J. L. Interactiv



La Production: J. L. Interactiv



LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and press RUN/STOP.
 The program code, graphic representation, and artwork are
 the copyright of Mastertronic, and may not be reproduced,
 stored, filed or broadcast in any form whatsoever without
 the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

More Adventures of BIG-MAC the Mad Maintenance Man

The Aim of the Game

Ministry of Defence - Confidential data authorised personnel only.

Internal memo

To - Agent 007 3/4 From - Z

Mission Code Name: Light Bulb.

Agent Code Name: Big Mac

Agent's Cover: Maintenance Man

Mission - To achieve complete shut down of enemy power station.

Data currently available for mission LIGHT BULB

Intelligence has assessed that there are 18 power vaults, each are accessible through the control room (Exit marked 'E'). To achieve mission all switches must be made negative (turned off). Once the enemy security system has been broken into, the air supply is automatically switched off. The oxygen meter on your watch will keep you informed of the air you have left to complete your mission. The security system within the station itself will also be activated upon entry, so be on your guard.

Controls

Keys:

A Left

D Right

W Up

X Down

SHIFT Jump

Or use a joystick in Port 1.

Unauthorised Copying, Lending or Hiring is prohibited

© Mastertronic Limited

1985

Instructions de Chargement
Appuyez sur la touche SHIFT et maintenez
la tout en appuyant sur RUN/STOP

Ministère de la Défense — Données confidentielles réservées uniquement au personnel autorisé

Mémo Interne

Destiné à l'Agent 007 3/2 Rédigé par : Z
Nom codé de la mission : Ampoule Electrique
Nom codé de l'agent : Big Mac
Couverture de l'Agent : Agent d'entretien
Mission : Mettre entièrement hors d'usage la centrale d'alimentation de l'ennemi

Données disponibles pour la mission AMPOULE ELECTRIQUE

Le centre de renseignement est parvenu à discerner 18 chambres d'alimentation, chacune d'entre elles est accessible à partir de la salle de contrôle (Sortie 'E'). Pour réussir sa mission, l'agent doit parvenir à rendre tous les interrupteurs négatifs (les éteindre). Dès que vous parvenez à forcer le système de sécurité ennemi, l'alimentation en air s'arrête automatiquement. Le compteur d'oxygène affiché sur votre montre vous permet de surveiller la quantité d'air qu'il vous reste pour mener à bien votre mission. Le système de sécurité de la centrale proprement dite se mettra en marche dès que vous y pénétrerez. Tenez-vous donc sur vos gardes!

CONTROLES

Touches

A pour se déplacer vers la gauche

D pour se déplacer vers la droite

W pour se déplacer vers le haut

X pour se déplacer vers le bas

SHIFT pour sauter

Alternativement vous pouvez connecter une manette de jeux au Port 1.

Procedimiento de Carga

Sujeta el SHIFT y pulsas RUN/STOP

Ministerio de Defensa — Información confidencial, sólo para personal autorizado
Comunicado de régimen interior

Al Agente 007 3/4 De : Z

Clave de la misión : Lámpara

Clave del agente : Big Mac

Distraz del agente : Técnico de mantenimiento

Misión : Lograr la paralización total de la central generadora enemiga.

Información ya obtenida para la misión LAMPARA

El Servicio de Inteligencia ha averiguado la existencia de 18 sótanos generadores, todos ellos alcanzables a través de la sala de control (Salida 'E'). Para poder cumplir la misión, es preciso negativar [apagar] todos los conmutadores. Una vez que penetres en el sistema de seguridad enemigo, se interrumpirá automáticamente el suministro de aire. El medidor de oxígeno incorporado en tu reloj te mantendrá informado del aire que te queda para cumplir la misión. Por otra parte, al penetrar en la central se activará el sistema de seguridad de ésta, así es que mantente alerta.

Mandos

Teclas

A Izquierda

D Derecha

W Arriba

X Abajo

SHIFT Salto

o bien, emplear una palanca de mando en el orificio 1.

Instructions de Chargement
Tenere abbassato 'SHIFT' e premere
'RUN/STOP'.

Ministero della Difesa — Dati riservati solo addetti autorizzati

Nota Interna

A - Agente 007 3/4 Da-Z

Nome del codice missione: Lampadina

Nome del codice agente: Big Mac

Copertura dell'agente: Uomo delle manutenzioni

Missione — Provocare l'arresto completo della centrale elettrica del nemico

Informazioni attualmente in possesso per la missione LAMPADINA Il servizio di spionaggio ha stabilito che vi sono 18 caverne per la generazione di elettricità, ciascuna accessibile tramite la sala di controllo (Uscita indicata da 'E'). Per completare la missione occorre che tutti gli interruttori vengano disattivati. Non appena si è penetrati nel sistema di sicurezza del nemico, l'alimentazione di aria viene automaticamente interrotta. Il misuratore di ossigeno nel vostro orologio vi tiene informato della quantità d'aria rimanente per completare la missione. Anche il sistema di sicurezza nella centrale sarà attivato dopo la penetrazione, quindi tenetevi in guardia.

Comandi

Tasti

A Sinistra

D Destra

W Alto

X Basso

SHIFT Salto

Oppure usare una leva telescopica nella porta 1.

Ladenawelsung

SHIFT-Taste halten und RUN/STOP-Taste drücken

Verteidigungsmittelium — Vertrauliche Daten

— Zugang nur für bevollmächtigtes Personal

Interne Notiz

An — Agent 007 3/4 Von — Z

Missions-Codename: Glühbirne

Agenten-Codename: Big Mac

Deckmantel: Wartungsmechaniker

Mission: Das feindliche Elektrizitätswerk vollständig ausser Betrieb zu setzen.

Gegenwärtig verfügbare Daten für die Mission GLÜHBIRNE

Der Geheimdienst hat ermittelt, dass 18 Stromkammern vorhanden sind — alle zugänglich durch den Kontrollraum (Ausgang markiert 'E'). Zur Vervollendung der Mission müssen sämtliche Schalter auf negativ gestellt (abgeschaltet) werden. Sowie das Sicherheitssystem des Feindes durchdrungen ist, wird automatisch die Luftversorgung abgeschaltet. Das Sauerstoff-Messgerät auf Deiner Uhr zeigt an, wieviel Luft übrig ist, um Deine Mission zu vollenden. Bei Deinem Eindringen wird auch das Sicherheitssystem des Kraftwerks aktiviert — sei also vorsichtig!

Steueringen

Tasten

A — Links

D — Rechts

W — Aufwärts

X — Abwärts

SHIFT — Sprung

Oder Joystick in Eingang 1 benutzen